[Projekttitel]

Shane Williams, Bastian Schien, Leon Biskin

# Übersicht

## Handlungsrahmen

In unserem Spiel geht es um einen Neandertaler welcher sich in einer Höhle verlaufen hat.

## Ablauf

Man wählt eine Zahl zwischen 1 und 4

Zahl per Zufall bestimmt

Bei korrekter Zahl, 1 score weiter

Bei falscher Zahl, verloren

## Schwierigkeiten

Wenn bestimmten Score erreicht wird erhöht sich der Schwierigkeitsgrad = mehr Gegner

## Aufgabenverteilung

Wir bearbeiten alles zusammen (Programmieren und recherchieren). Wechseln uns ab mit dem programmieren und der Recherche

## Erwartung (optional)

2-3

# Beteiligte Personen

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Datum |
| Shane | 14.02.20 |
| Leon | 14.02.20 |
| Basti | 14.02.20 |